GeekHouse

Online sajt o filmovima, serijama i video igrama

Definicija projekta

Verzija 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 07.11.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Adem i Ena |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[ Predlog projekta 5](#_Toc24030023)

[ Opis projektnog zadatka 5](#_Toc24030024)

[ Doseg problema koji će biti rešavan 5](#_Toc24030025)

[ Korisnici sistema 6](#_Toc24030026)

[ Objašnjenje korisnika sistema 6](#_Toc24030027)

[ Objašnjenje administratora sistema 6](#_Toc24030028)

[ Tim i sastav tima: 6](#_Toc24030029)

[ Obrazloženje za izbor vođe tima 6](#_Toc24030030)

[ Osnovni cilj tima 7](#_Toc24030031)

[ Rad tima 7](#_Toc24030032)

[ Načini komunikacije među članovima tima 7](#_Toc24030033)

[ Načini komunikacije korišćeni za donošenje odluka u toku razvoja i rešavanje konkretnih problema 8](#_Toc24030034)

GeekHouse

# Predlog projekta

GeekHouse je web aplikacija koja poseduje bazu podataka o filmovima, serijama i video igrama.

# Opis projektnog zadatka

Cilj aplikacije je objavljivanje filmova, video igara i serija, njihovo ocenjivanje i recenzije, komentarisanje i diskusije, kao i rangiranje na osnovu ocene korisnika.

Bez prethodnog registrovanja i logovanja, korisnik će biti u mogučnosti da odgleda trailer-e filmova, serija i video-igara, čita novosti o njima, čita recenzije i komentare.

Međutim, da bi korisnik bio u mogućnosti da ostavi komentare i oceni filmove, serije i video-igre mora napraviti nalog koji se čuva u bazi podataka aplikacije.

Korisnik će imati mogućnost da napravi listu želja, koja se sastoji od filmova, serija ili video-igara oko kojih se korisnik želi informisati.

# Doseg problema koji će biti rešavan

GeekHouse raspolaže sledećim mogućnostima:

* + 1. Gledanje trailer-a filmova, serija i video-igara;
    2. Čitanja novosti o filmovima, serijama i video-igrama;
    3. Čitanje recenzija o filmovima, serijama i video-igrama;
    4. Ocenjivanje filmova, serija i video-igara;
    5. Komentarisanje filmova, serija i video-igara;
    6. Rangiranje u TOP 5;

Aplikacija će sadržati tri kategorije:

* Filmovi;
* Serije;
* Video igre.

Svaka od ovih kategorija će imati prethodno navedene mogućnosti.

# Korisnici sistema

* Korisnici;
* Administrator.

# Objašnjenje korisnika sistema

Korisnici imaju mogućnosti koje su navedene u „Dosegu problema koji će biti rešavane“.

# Objašnjenje administratora sistema

Administrator ima sve mogućnosti koje i korisnik ima. Pored njih, ima mogućnost da dodaje, uređuje i briše sadržaj, da uklanja korisnike i neprikladne komentare.

# Tim i sastav tima:

* Naziv tima: CHAOS
* Članovi tima:
  + Adem Mulić;
  + Ena Trtovac.
* Vođa tima:
  + Adem Mulić.

# Obrazloženje za izbor vođe tima

Adem Mulić je izabran kao vođa tima raspolaže liderskim sposobnostima. Iskusniji je i u rešavanju problema, a i u donošenju ispravnih odluka.

# Osnovni cilj tima

* Definisanje zadataka i njihovo organizovanje u faze potrebne za implementaciju;
* Pravljenje uspešnog proizvoda;
* Učenje novih veština u programiranju za rad na razvoju softvera;
* Učenje novih veština u pisanju dokumentacije za rad na razvoju softvera;
* Upoznavanje sa različitim tehnikama za rad sa timom;
* Učenje novih veština komunikacija;
* Savladati menadžerske veštine i rukovođenje timom.

# Rad tima

|  |  |
| --- | --- |
| Dani | Vreme |
| Ponedeljak | 3h |
| Sreda | 3h |
| Četvrtak | 3h |
| Subota | 3h |
| Prosek sati za nedelju dana: | **12 h** |

Tabela 1. Vreme rada na projektu članova tima

* Odsustvo: U slučaju nepredvidivih situacija.

# Načini komunikacije među članovima tima

* Sastanci(glavni vid komunikacije);
* Email;
* Socijalne mreže;
* Konsultacije sa asistentom i profesorima;
* Telefon;
* TeamViewer.

# Načini komunikacije korišćeni za donošenje odluka u toku razvoja i rešavanje konkretnih problema

* Sastanci;
* Telefon;
* TeamViewer.